1.类的继承与派生好处在于代码的重用性和可扩展性

2.类的继承：新的类从已有类的哪里得到已有的特性

3.类的派生：从已有类（基类或父类）产生新类（派生类或子类）的过程

派生类的一般语法定义：

class 派生类名:继承方式 基类名1,继承方式 基类名2,…继承方式 基类名n

{

派生类成员声明;

};

Example:

class Derived: public Base1,public Base2

{

public:

Derived();

~Derived();

};

多继承：一个类有多个基类

单继承：一个类只有一个基类

类族：家族

直接基类：父母

间接基类：父母的父母……

继承方式：

public： 共有继承： 基类的公有成员和保护成员的访问属性在派生类中不变，而基类的私有成员不可直接访问

protected： 保护继承：基类的公有成员和保护成员都以保护成员身份在派生类中，而基类的私有成员不可直接访问

private： 私有继承（默认方式）：基类的公有成员和保护成员都以私有成员身份在派生类中，而基类的私有成员不可直接访问